**[엠로] 합격 자기소개서**

**직무 : IT techique support**

**1. 직무능력 역량 경험/ 경력**

기업의 이미지와 제품에 대한 SNS에서의 사람들의 반응을 웹 크롤링으로 가져와 머신러능을 통하여 비교하고 분석 예측하여 기업을 위한 소셜분석툴 만들어 보기 위해서OS로 ubuntu를 설치하고Python을 이용하여html이나xml 파일에서 데이터를 추출하는 언어용 라이브러리인 beautifulsoup을 사용하여 웹 크롤링을 하였고, 머신러닝을 하기 위해서 구글에서 만든 오픈소스 소프트웨어 라이브러리인tensorflow를 설치하고 간단하게 사용해보았습니다.

미니 팀프로젝트로 강사님의 수업을 학생들이 잘 이해했는지 알 수 있게 도와주는 웹인 이해했니 웹 사이트를 만들기 위하여 Eclipse 개발 플랫폼에JDBC를 이용하여Oracle과 연결하여 사용하였고5명이서MVC모델로 나누어 진행하였고 그 중에 모델과 컨트롤러 부분을 담당하여Oracle에서CRUD작업과Rownum을 활용한 페이징 작업, filter작업으로 로그인 쿠키와 세션을 담당하는 등 작업을 진행하였고, Git을 활용하여 쉽게 같이 개발을 진행 하여 이해했니 미니 프로젝트를 진행하였습니다.

미니 팀프로젝트로 사다리게임을 구현하기 위하여WebStorm 개발 툴을 사용하여 javascript 언어를 이용하여 그림을 그리는 데에 사용되는Canvas로 랜덤으로 사다리를 그리도록 구현하고 작은 캐릭터 이미지를 가져와서 사다리 타기 출발하는 애들을 만들었고 캐틱터를 누르면 사다리를 타고 내려가는 애니메이션을 구성하고 따로 전체결과를 보는 버튼을 만들어서 전체 결과도 바로 볼 수 있도록 만들었습니다.

개인 미니 프로젝트로Spring Framework로 게시판을 만드는 작업을 하여mybatis를 연동하여mysql를 사용하여DB와 연동을 하였고 게시판에 기본적인CRUD와 페이징작업을 진행하고 검색기능과 파일첨부 기능을 추가혀였고, 게시판에 글에 댓글을 달 수 있는 기능을 만들면서 최신 글이 맨 위로 오는 계단형 댓글을 먼저 해보았고 그 다음으로 어려웠던 최신 글이 밑으로 떨어지도록 만드는 계단형 댓글을 이용하여 네이버에서 댓글과 같은 기능을 구현하였습니다.

상상을 현실로 만들 수 있는 기술인 증강현실을 공부하기 위해서AR toolkit에 도전하면서3D max, open CV도 해보면서C의 전문지식을 쌓을 수 있었고 그것을 통해A4용지에maker를 만들어서 캠으로 인식하면 컴퓨터에3D 롯데월드 홍보 이미지를 나오도록 만들어 공대 학술제에서 수상도 하였습니다.

프로세싱을 사용하여 캠으로 받은 영상에서RGB와YCbcr을 이용해서 정밀하게 피부색을 찾을 수

있도록 한 다음에 이진영상으로 변환하여 피부색은 흰색으로 나머지 색은 검은색으로 나오도록 한 다음에 흰색으로 바뀐 손을 인식해서 픽셀마다 이동하면서 손바닥과 손가락까지의 길이를 이용해서 접었을 때와 폈을 때를 비교해 손가락의 개수를 파악하는 프로그램을 해보았습니다.

요즘 시대에 온라인 쇼핑이 증가하면서 택배서비스가 늘어남에 따라 직접 택배수령을 받지 못하여 일어나는 사건·사고를 주제로 생각하면서 택배 보관함 기능과 타임 지연타임딜레이 기능을 가진 잠금장치를 도어락이 하나의 현관문에 택배 보관함 문을 만들어 하나의 도어락으로 현관문 잠금장치와 택배 보관함 문 잠금장치를 제어하도록 만들면서 보안성을 향상하기 위해 타임 지연타임딜레이 기능을 추가한 도어락을 만들었습니다.

**2. 지원동기 및 입사 후 포부**

구직활동을 열심히 하던 중 취업 성공패키지 상담사의 추천을 통해 [엠로]를 알게 되었으며, 그 후 [엠로]에 대해서 갖게 되었습니다. SCM 솔루션의no.1 이라는 걸 알게 되었고 그 중에서도 구매, 생산, 물류 중에 제일 중요하다고 생각하는 구매SCM 솔루션의 최고 점유율을 가지고 있다는 것을 알게 되었고, SCM에 대해 알아보게 되었고 예로 자동차에 들어가는 수많은 부품을 한 회사에서 다 만드는 것이 아닌 여러 군데에서 구매하고 조립해야 완성되기 위해선 구매 단계에서 체계적인 프로세서가 필요했고 그 부분을 채워주는 구매SCM 솔루션의 중요성을 알게 되었고, 그 분야의 최고 [엠로]에서라면 구매SCM 솔루션의 최고를 배울 수 있을 것이고, 신입 사원을 위해 입사 후3개월 동안 회사생활을 위한 기본 소양 및 업무에 필요한 기초 지식을 습득하게 해주고 그 이후3개월 동안 실제 실무 현장에서 생생한 업무를 경험하고 선배들의 피드백을 받으며 멘토링 제도를 통해 집중 관리도 해준다는 점과 엠로웹진에서 [엠로]소식과 칼럼을 통해 좋은 글들, 단신 뉴스를 통한 회사원들까지 생각해주고, 공채 기수 간에 문화가 잘 형성되어있다는 것을 알고 신입사원인 저의 꿈의 직장이라 생각하게 되었고 게다가 저는 아직 우물 안에 개구리지만 프로그램 개발 쪽으로 머리가 잘 돌아간다고 생각하고 그렇게 주변 사람들에게 이야기기를 들었고 저 또한 개발 쪽에 관심이 많습니다. 개발 쪽에 관심이 많은 이유는 저가 귀찮거나 더 편하게 할 수 있지 않을까 생각을 많이 해서 개발을 통해 사용자에게 더 편하고 더 귀찮지 않게 할 수 있고 유용한 것들을 만들어 내고 싶습니다. 또한 여러 사람들과 어울려 지내는 것을 좋아하고 이야기하면서 더 좋은 아이디어를 뽑고 나는 이런 생각을 했고 최선이라고 생각했는데 더 좋은 생각이 나오면 배우면서 뿌듯하고 생각의 전환을 하며 서로 기운을 복 돋아 주면서 개발하는 팀 프로젝트가 저는 좋고 팀원들 간의 조화를 이루어 새로운 것이나 향상된 무언가를 만들어내고 싶어 프로그램개발 엔지니어에서 프로그램 연구개발에 지원하고 싶습니다.

저는 게임을 좋아해서 PC방에서 13시간이 넘는 시간 동안 게임을 해본 적도 있으며, 그런 컴퓨터 앞에서 앉아서 묵직하게 있는 것이 익숙해 프로젝트 때에도 밤샘작업을 해 본 경험이 있으며, 힘들기 보단 재미있고 프로그래밍과 승부욕이 발동해 이기고 싶어 더욱 열심히 하는 성향이 있습니다. 최근에는 좋아하던 게임을 하지 않으면서 게임 욕구를 코딩과 프로그래밍 공부에 쏟아내고 있습니다. 컴퓨터 앞이 좋은 저는 빠르게 업무에 적응할 것이며 사람 만나고 이야기하며 넉살이 좋아서 금세 팀에 적응해서 신입사원 인지 원래 있던 사원인지 모를 정도로 적응해 나갈 것이며, 항상 웃는 얼굴로 남들에게 기분 좋은 모습을 보여주는 저의 활력으로 팀에 더욱 밝은 힘이 될 수 있도록 할 것입니다.

호기심이 많은 저는 항상 “왜?” 라는 질문을 던지면서 해결책을 찾아내기 위해 노력합니다. 그러면서 모르는 부분에 있어선 저 스스로가 궁금해서 꼭 알아보고 알아야 제 마음이 편해지기 때문에 그런 부분으로 스스로 학습을 하며 “왜?”라는 질문을 통해 더 좋은 방향을 모색하고자 합니다. 이런 점을 토대로 프로그램 개발에도 반영해 좋은 프로그램 만들 것입니다. 친구들과 자주하는 간단한 내기를 통해 반복적으로 하는 부분이 있다면 분석해서 이번에 어떤 것이 승리 할지를 예측하는 분석하는 부분에도 흥미가 많이 있으며 분석을 통한 결과를 만들어 내는 방법을 일상생활에서도 접목하고 있습니다. 그 후에도 뒤처지지 않도록 서적과 인터넷을 활용하여 IT분야의 공부를 끝없이 진행할 것이며. 급변하는 IT업계에서 새로운 방향을 제시할 수 있도록 새로운 기술에 발 빠르게 도전해보고 터득해 우리가 사용하는 부분에 잘 맞는다면 전파를 통해 같이 발전할 수 있도록 하며 저는 남을 웃기는 것을 좋아하기 때문에 개그 드립을 많이 치는데 이러한 점을 프로젝트 할 때 에도 많은 아이디어 내면서 좋은 아이디어를 만들어 낼 것이며 일당백이 가능한 프로그래머가 될 것입니다.

**3. 성격 장점과 단점**

최근까지 역량강화를 위해 교육을 받던 비트교육센터에서 프로젝트 팀장으로 추천 받아 뽑힐 정도로 실력과 커뮤니케이션 능력을 인정받았으며 결단력과 추진력이 있다고 다른 동료들이 평가를 해주었습니다.

저는 여러 사람과 함께 하는 일을 하고 싶어서 아르바이트를 시작하였습니다. 대학로에서 라이브재즈카페에서 일하게 되면서 다양한 손님들과 소통을 하는 것이 즐거웠고 바텐더 일도 하면서 칵테일 만드는 방법도 배우면서 저의성격은 다른 사람에게 싹싹하고 친화력이 강해졌습니다. 또 일일 아르바이트로 전단, 행사도우미등을 해 보았고 군대 갔다 와서 사회경험을 쌓기 위해 음식점에서 일하면서 메뉴 세팅하는 일을 하게 되었는데 점심시간 같이 바쁜 시간에 다 외우고 빠르게 해야 하는 일이기 때문에 처음엔 힘들었지만 대부분 2~3달은 해야 하는 일을 시급을 올리기 위해서 한 달 만에 완벽히 업무를 파악했습니다. 그 만큼 맡은 일에 적극적으로 추진하고 만족하는 결과를 얻을 때까지 노력하는 근성과 책임감이 있습니다.

특히 대학교에서 근로장학생으로 컴퓨터작업을 하면서 활동적이고 동적인 외향적인 성격과 정적이며 근성을 가지면서 사무적인 사무능력을 키울 수 있는 시간을 가졌습니다.

대인관계 지향적인 저는 운동하는 것과 사람들 만나는 걸 즐겨 대학교 때 선배와 함께 축구동아리를 만들어 부회장 역할도 하며 동아리를 이끌었던 경험이 있습니다.